

ÖĞRENCİLERİMİZ İÇİN HAFTALIK ETKİNLİK ÖNERİLERİ

Salgın sebebiyle; hem kendi, hem de sevdiklerimizin sağlığını korumak için evdeyiz. Bu süreyi eğlenmek ve öğrenmek için en doğru şekilde kullanmak üzere , evde ailece yapabileceğiniz etkinlik önerilerimiz var.



1. **BARDAK BASKET** Masanın ucuna bardakları ağzı açık kalacak şekilde bant yardımı ile sabitleyelim. Daha sonra içine pinpon topunu atmaya çalışalım.
2. **AĞAÇLAR ÇİÇEK AÇSIN** Açtığımız kalem artıkları, patlamış mısırlar, düğmeler kullanarak çizdiğimiz ağaçların üzerine çiçekler yapalım.
3. **ÜFLEME YARIŞI** Pipet ve pinpon topu ile oynayabilirsiniz. Bütün yarışmacılar aynı anda pipetlerinden üfleyerek toplarını bitiş çizgisine kadar yuvarlamaya çalışsın. Topu bitiş noktasına ilk götüren oyuncu oyunu kazanır.
4. **KİTAP ADI BULMACA** Aklınızdan bir kitap adı düşünün ve düşündüğünüz kitap adını oluşturan her harf için bir çizgi çizin. Karşınızdaki kişi harfleri söyleyerek kitabın adını tahmin etsin. Eğer söylenen harf kitabın adında varsa olduğu yere o harf yazılır, yoksa söylediği harfin üzerine çizgi çizilir. Amaç en az tahminle kitabın adını bulmaya çalışmak.
5. **BAKMADAN ÇİZ** Oyuncular bitki, taşıt, hayvan, eşya gibi bir konu seçer. Sonra seçtiği konulardan 3'er varlık bulup bunların adlarını küçük birer kağıda yazar. Kağıtlar katlanıp bir kaseye konur. Bir oyuncu kaseden bir kağıt çekip kağıttaki sözcüğü okur. Sonra da tüm oyuncular gözlerini kapatır ve bu varlığı kendi kağıdına çizmeye çalışır. Kimin resminin çekilen kağıttaki varlığa en çok benzediğine bakılır.
6. **DEDİĞİMİ YAP YAPTIĞIMI YAPMA** Öğretmen veya oyunu oynatan kişi, dediğini yapmalarını ama yaptığını asla yapmamaları gerektiğini açıklar. Örneğin; öğretmen "Eller burunda der ama elini başına koyar" "Eller kulakta der ama çeneye koyar". Yaptığını yapmayıp, dediğini yapan oyunu kazanır.
7. **BİR NESNE GELSİN** Öğretmen "Bir nesne gelsin ama ne gelsin?" der. "Yumuşak mı yumuşak bir nesne gelsin" diyerek öğrencilerin odalarında yumuşak bir nesne bulup getirmelerini bekler. "Bir nesne gelsin ama ne gelsin? Yumuşak ama üstünde kırmızı renk olan bir nesne gelsin" Bulup getiren öğrenci ekranda arkadaşları ile paylaşır. Bu oyun; kavramlarla çeşitlendirilir.

Rehberlik ve Psikolojik Danışmanlık Servisi

Siyavuşpaşa İlkokulu